



REPUBLICA MOLDOVA  
CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU  
PRIMARUL GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU  
DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET  
ȘI SPORT



str. Mitropolit Dosoftei, 99, municipiul Chișinău, Republica Moldova, MD-2704;  
tel.: (022) 201-601, e-mail: [dgetsmun@gmail.com](mailto:dgetsmun@gmail.com)

02166791

30217 nr. 142

## ORDIN

Cu privire la totalurile  
olimpiadei la informatică, faza de sector

În conformitate cu Planul complex de activitate a Direcției Generale Educație, Tineret și Sport pentru anul de studii 2016-2017, în baza ordinului nr. 88 din 25 ianuarie 2017 al DGETS cu privire la organizarea și desfășurarea olimpiadei la informatică, la 29 ianuarie 2017 în incinta instituțiilor de învățământ:

- sectorul Botanica–Liceul Teoretic "D. Cantemir", Liceul Teoretic "V. Alecsandri";
- sectorul Buiucani – Liceul Teoretic "N. V. Gogol", LCI "Prometeu-Prim", IP LT "Principesa Natalia Dadiani", IP Liceul Teoretic „S. Haret”;
- sectorul Centru – IP Liceul Teoretic "M. Viteazul", Liceul Teoretic "T. Maiorescu";
- sectorul Ciocana – IP Liceul Teoretic "Olimp”;
- sectorul Râșcani – Liceul Teoretic "N. Gheorghiu", Liceul Teoretic "M. de Cervantes Saavedra" s-a desfășurat olimpiada la informatică (programare), faza de sector.

La olimpiadă au participat 258 elevi din clasele a VI-a - XII-a din 35 instituții de învățământ după cum urmează: clasa a VI-a - IX-a - 82 elevi; clasa a X-a – XII-a - 176 elevi.

În cadrul concursului au demonstrat performanțe înalte elevii din IPÎ Liceul Teoretic „Orizont”, Durlăști, IPLT „M. Eliade”, LCI “Prometeu - Prim”, IPLT „M. Viteazul”, LT “A. Cantemir”, LT “D. Cantemir”, LT “V. Alecsandri”, LT “N. V. Gogol”, LT “Iu. Hașdeu”, LT „T. Maiorescu”, LT „N. Gheorghiu”, LT „I. Creanga”, LT „Gh. Asachi”, LT „M. Eminescu”, IPLT „P. Movilă”, LT „N. M. Spătarul”, LT „G. Călinescu”, IPLT "Principesa Natalia Dadiani", LT "M. de Cervantes Saavedra", LLMTI „Socrate”, LT "M. Kogălniceanu", LTPR "M. Marinciuc".

Instituțiile de învățământ, în care s-a desfășurat olimpiada, au asigurat condiții optime pentru organizarea concursului.

Întru validarea deciziei juriului olimpiadei, emit următorul

**ORDIN:**