

CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU  
PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU

DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET ȘI SPORT

nr. 1030 din 11.11.20

**ORDIN**

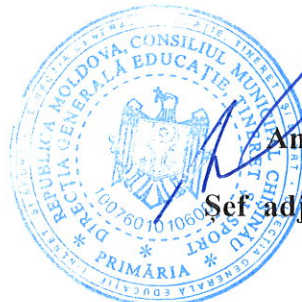
Cu privire la organizarea și desfășurarea Concursului de proiecte didactice „Educație online de la viziune la acțiune”

În temeiul prevederilor alin. (6) al art. 128 din Codul Educației al Republicii Moldova nr. 152/2014, a Memorandumului de cooperare între Ministerul Educației, Culturii și Cercetării și Primăria Municipiului Chișinău din 27 mai, 2020 și Reperelor metodologice privind organizarea procesului educațional în condițiile învățării mixte în contextul epidemiologic de COVID-19, pentru instituțiile de învățământ primar, gimnazial și liceal din 13.10.2020 (Ordin MECC nr.1131 din 13.10.2020), în scopul diversificării și îmbunătățirii conținuturilor curriculare online și valorificarea bibliotecii digitale „Educație online” [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md),

**ORDON:**

1. Se organizează Concursul de proiecte didactice „Educație online între viziune și acțiune” în perioada 9-22 noiembrie 2020.
2. Se aprobă Regulamentul de desfășurare a Concursului de proiecte didactice „Educație online între viziune și acțiune” (Anexa 1).
3. Se aprobă Grupul de evaluare a proiectelor didactice în următoarea componență:
  - a) Gremalschi Anatol, director programe Institutul pentru Politici Publice din Republica Moldova
  - b) Goraș-Postica Viorica, vicepresedinte CE PRO DIDACTICA, dr.hab. prof.univ, Universitatea de Stat din Moldova
  - c) Negrei Viorica, șef adjunct, Direcția Generală Educație, Tineret și Sport
  - d) Munca-Aftenev Daniela, șef adjunct, Direcția Generală Educație, Tineret și Sport
  - e) Axinti Svetlana, șef Direcție Inspecție Școlară
4. Directorii instituțiilor de învățământ primar și secundar din cadrul Direcției Generale Educație, Tineret și Sport vor informa cadrele didactice cu privire la condițiile desfășurării Concursului de proiecte didactice „Educație online de la viziune la acțiune”.
5. Etapele din cadrul concursului se vor desfășura în **varianta online**, ținând cont de toate prevederile Comisiei Naționale Extraordinare de Sănătate Publică și în scopul diminuării riscului de răspândire a infecției COVID-19.

6. Responsabil de executarea prezentului ordin se desemnează Doamna Munca-Aftenev Daniela, șef adjunct al Direcției Generale Educație, Tineret și Sport.
7. Controlul executării mi-l asum.



**Andrei PAVALOI**  
**Șef adjunct al DGETS**

Ex. Daniela Munca-Aftenev,  
Tel. (022)20-16-04



Anexa nr.1

APROB:

Andrei Pavaloi  
șef adjunct al DGETS

## Regulamentul Concursului de proiecte didactice

### EDUCAȚIE ONLINE DE LA VIZIUNE LA ACȚIUNE

#### SCOPUL CONCURSULUI

Având în vedere prioritățile Ministerului Educației, Culturii și Cercetării, Primăriei Municipiului Chișinău și Direcției Generale Educație, Tineret și Sport a Consiliului Municipal Chișinău, precum și obiectivele Proiectului „Educație online”, Concursul național „Educație online de la viziune la acțiune” își propune valorizarea lecțiilor video și activităților interactive create în cadrul bibliotecii digitale [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md), integrarea lor cu succes în procesul de predare-învățare-evaluare și dezvoltarea creativității cadrelor didactice care utilizează resurse digitale, inclusiv în contextul situației de urgență.

În acest context, cadrele didactice sunt invitate să creeze și să expedieze pentru concurs proiecte didactice care ar demonstra:

- *cunoașterea sistematică* a nevoilor și intereselor fiecărui copil care participă într-un proces de predare-învățare-evaluare care integrează resursele Bibliotecii digitale ”Educație online” [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md).
- *ajustarea creativă* a resurselor Bibliotecii digitale ”Educație online” [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md) la specificul disciplinelor predate, specificul vârstei, clasei, sau treptei de școlarizare, modelului de predare ales, resursele de care dispune instituția școlară, etc.
- *implicarea* actorilor din școală și din comunitate, elevilor și părinților în activitățile de învățare care presupun utilizarea Bibliotecii digitale [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md).
- *adaptarea resurselor* digitale ”Educație online” la specificul predării on-line și offline, care ar permite formarea/dezvoltarea competențelor cheie necesare elevilor.

#### OBIECTIVE SPECIFICE

Punerea în valoare a unor exemple de bune practici de utilizare a resurselor Bibliotecii digitale ”Educație online” [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md) în educație, care vor aduce beneficii măsurabile și multiplicabile în sistemul educațional și/sau vor contribui la:



- dezvoltarea competențelor cheie ale elevilor din învățământul primar și secundar;
- ameliorarea rezultatelor școlare;
- reducerea situațiilor de absenteism și de abandon școlar;
- crearea unui spațiu educațional incluziv în școală, în care fiecare elev să se simtă încurajat, motivat, sprijinit și în siguranță;
- valorizarea modelelor de bună practică realizate, demonstrate prin activități desfășurate online și offline, în contextul actual al situației specifice de urgență, pe fondul pandemiei cu noul Coronavirus.

## GRUPUL ȚINTĂ

Cadre didactice din învățământul primar, gimnazial și liceal.

## ELIGIBILITATE

La selecție pot fi înscrise și pot participa cadre didactice din învățământul primar, gimnazial și liceal public sau privat.

Înscrierea la selecție se face prin intermediul formularului electronic

<https://forms.gle/f65wbR8HmYeQP4ix8> .

În procesul de elaborare a scenariilor didactice pot fi implicați elevi, părinți, reprezentanți ai comunității profesionale, asociații de părinți, consilii/asociații ale elevilor, sindicate din învățământ sau/și ONG-uri și reprezentanți ai societății civile cu preocupări în domeniul educației.

## DURATA CONCURSULUI

- 9-22 noiembrie – expedierea dosarelor
- 23-29 noiembrie – selectarea finaliștilor
- 30 noiembrie – 6 decembrie – anunțarea rezultatelor și premierea finaliștilor

## CRITERII DE EVALUARE

- Integrarea eficientă a resurselor Bibliotecii digitale [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md);
- Utilizarea metodelor și strategiilor didactice interactive/inovative pentru a crea un context de dezvoltare a competențelor-cheie;
- Adaptarea demersului didactic creativ la nevoile și interesele elevilor, personalizând predarea, astfel încât fiecare copil să își poată atinge și valorifica propriul potențial, inclusiv în contextul pandemiei cu noul coronavirus;
- Dezvoltarea Resurselor Educaționale Deschise;
- Facilitarea accesului la educație pentru copii din medii defavorizate, *offline și online*, prin crearea unui mediu școlar incluziv, și care reușesc să reducă riscul de eșec școlar, inclusiv în contextul pandemiei cu noul coronavirus.

## REPERELE DE EVALUARE

- Originalitatea și creativitatea proiectului;
- Elemente de inovare didactică, inclusiv în situații speciale;
- Promovarea unor demersuri educaționale sustenabile, inclusiv în situații speciale;
- Adaptarea la nevoile cât mai multor categorii de elevi aflați în dificultate (contribuție la creșterea motivației școlare, la promovarea atitudinilor și comportamentelor pro-școală, formarea/dezvoltarea culturii organizaționale stimulative, stimularea *peer-education*), inclusiv în situații speciale;
- Gradul de implicare a elevilor în experiențele de învățare, în activitățile extrașcolare și extracurriculare (inițiativa elevilor, organizare, implementare, evaluare).

## ORGANIZAREA ȘI DESFĂȘURAREA CONCURSULUI

- 1) **Înscrierea** propunerilor de proiecte didactice în perioada 11-22 noiembrie 2020, prin intermediul formularului electronic: <https://forms.gle/f65wbR8HmYeQP4ix8>

Proiectul propus va fi creat și expeditat în format digital:

- PDF sau Power Point (plasat pe un website, cum ar fi ISSUU, Calameo, SlideShare, etc.)
- Carte digitală (creată cu ajutorul platformelor StoryJumper, Book Creator, Flipsnack, Bookemon, etc.)
- Portofoliu digital (creat cu ajutorul platformelor Genially, Smore, Sutori, etc.)
- Poster sau colaj digital (creat cu ajutorul platformelor Glogster, Padlet, ThingLink, etc.)
- Website (creat cu ajutorul platformelor Google Sites, Wix, Weebly, WordPress, etc.)
- Material video (animație, filmuleț, bandă desenată PowToon, Animaker, Biteable, renderForest, etc.)

- 2) **Evaluarea** propunerilor de proiecte didactice: 23-29 noiembrie 2020.

Toate propunerile validate pentru selecție vor fi încărcate pe platforma [www.educatieonline.md](http://www.educatieonline.md). Se va realiza o scurtă descriere a bunei practici propuse, care va fi agreată împreună cu participantul la concurs, descriere care va fi prezentată public.

- 3) **Premierea** finaliștilor: 30 noiembrie – 6 decembrie

Comunicarea cu participanții la selecție se face pe adresa [educatieonline.chisinau@gmail.com](mailto:educatieonline.chisinau@gmail.com).

În cazul mesajelor cu conținut licențios, instigator, agresiv, ne rezervăm dreptul de a nu intra în dialog cu autorii acestora și/sau de a șterge adresa de contact a acestora din lista de comunicare.