

REGULAMENTUL

Campionatului Republican de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță”, ediția a IV-a

I DATE GENERALE

Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova (în continuare Asociația) în parteneriat cu cu Ministerul Educației și Cercetării al Republicii Moldova, în cadrul Programului de Granturi 2021 pentru organizațiile de tineret al Ministerului Educației și Cercetării al Republicii Moldova, organizează și desfășoară a IV-a ediția a Campionatului Republican de jocuri intelectuale „Sub cușma lui Guguță” (în continuare Campionat).

Campionatul se desfășoară în parteneriat cu UNICEF Moldova (în continuare UNICEF), Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă” din Chișinău (în continuare Universitate) și Direcția generală pentru protecția drepturilor copilului al Consiliului Municipal Chișinău (în continuare Direcție).

II STRUCTURA CAMPIONATULUI

Campionatul constă din 2 etape:

1. Etapa de calificare (în regim online)
2. Finala Campionatului în regim offline (în cazul în care va fi posibil în concordanță cu situația epidemiologică)

Etapa preliminară

1. Seria de jocuri pentru echipele din ciclul gimnazial
2. Seria de jocuri pentru echipele din ciclul liceal
3. Seria de jocuri pentru echipe, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile

Etapa preliminară pentru echipele din ciclul gimnazial constă din 3 jocuri online. Jocurile vor avea loc:

- 1 joc - pe data de 19 octombrie 2021;
- al 2-lea joc - pe data de 2 noiembrie 2021;
- al 3-lea joc - pe data de 16 noiembrie 2021.

Etapa preliminară pentru echipele din ciclul liceal constă din 4 jocuri online:

- 1 joc - pe data de 15 octombrie 2021;
- al 2-lea joc - pe data de 21 octombrie 2021;
- al 3-lea joc - pe data de 5 noiembrie 2021;
- al 4-lea joc - pe data de 18 noiembrie 2021.

Seria de jocuri pentru echipele, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile constă din 2 ramuri:

1. Seria de jocuri de antrenament, desfășurate în offline, petrecute de către asistenții sociali, care au absolvit cursul de instruire de conducere a jocurilor educaționale;
2. Joc de calificare online.

Finala Campionatului

Jocul final al Campionatului va avea loc în regim offline (în cazul în care va fi posibil în concordanță cu situația epidemiologică).

Jocul final va avea loc la Chișinău. Locația exactă va fi comunicată fiecărei echipe participante în parte.

Jocul final va avea loc la sfârșitul lunii noiembrie - începutul lunii decembrie 2021. Data exactă va fi comunicată nu mai târziu de 3 zile înainte de eveniment.

La jocul final participă:

1. echipele ocupante a primelor 10 poziții în cadrul etapei preliminare pentru echipele din ciclul gimnazial;
2. echipele ocupante a primelor 10 poziții în cadrul etapei preliminare pentru echipele din ciclul liceal;
3. echipele ocupante a primelor 5 poziții în seria de jocuri pentru echipele, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile.

III DESFĂȘURAREA CAMPIONATULUI

Condițiile de participare

Pentru a participa la Campionat Profesorul completează oferta electronică (<https://forms.gle/BxeV6HwTX2XboWbb9>) până la ora 20:00 a zilei de 13 octombrie 2021.

Profesorul la discreția proprie sau împreună cu elevii, formează Echipa (maximum 6 persoane). Membrii Echipei se obligă să respecte următoarele principii:

1. să studieze în ciclul educațional respectiv rangului Campionatului la care participă;
2. elevii din diferite clase nu pot fi membri ai aceleiași echipe;
3. echipele, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile, formează echipa la discreția proprie sau a asistentului social, cu permisiunea de a nu se supune punctului (2), însă cu respectarea principiului de Fair Play.

Condițiile de joc

- În timpul desfășurării jocului Echipa se află în cabinet împreună cu profesorul responsabil (în cazul în care va fi posibil în concordanță cu situația epidemiologică).
- În același cabinet nu se pot afla mai mult de 1 echipă.
- Jucătorul nu poate participa la același joc în componența a două sau mai multe echipe.
- Jocul are loc cu utilizarea platformei online iq.cq.md. Toate echipele care au expediat oferta de participare în timp util, obțin link individual de participare la joc și instrucțiunea de utilizare a platformei online.

Procesul de joc

- Sarcinile apar pe ecran.
- Fiecare sarcină presupune o întrebare, răspunsul/urile la care echipa le tastează în câmpul special destinat. Formatul răspunsului este menționat pentru fiecare întrebare în parte, alături de câmpul destinat introducerii răspunsului. Răspunsul se oferă fără greșeli gramaticale. În caz contrar acest răspuns este catalogat drept răspuns greșit.
- Pentru a găsi răspunsul corect la fiecare sarcină echipei i se oferă timp - 2 minute.
- Sarcina nu poate fi rejucată.
- Numărul de răspunsuri oferite de echipă nu este limitat (echipa poate încerca mai multe variante de răspuns, până îl găsește pe cel corect). Răspunsurile greșite nu se penalizează.
- În cazul în care echipa nu găsește răspunsul corect, exact peste 2 minute aceasta va fi transferată automat către următoarea sarcină.

Structura jocului

- Jocul constă din 4 runde.
- După fiecare rundă urmează o pauză. Pentru a trece la runda următoare echipa urmează instrucțiunile menționate pe ecran.

- Jocul are loc concomitent în 2 limbi: limba română și limba rusă. Echipa de sine stătător alege limba de preferință, setând modulul în partea dreapta sus a ecranului de joc.
- Pentru o desfășurare bună a Jocului, înainte de începerea jocului echipele vor putea accesa instrucțiunea video de interacțiune cu platforma de joc.

IV FORMATUL RUNDELOR

Prima rundă – «Încălzire» – conține 8 sarcini din diferite domenii, fără nici o legătură conceptuală;

Runda a doua – Rundă tematică – conține 8 sarcini tematice;

Runda a treia – Rundă tematică – conține 8 sarcini tematice;

Runda a patra – Rundă tematică – conține 8 sarcini tematice.

V PUNCTAJUL

- Răspunzând corect la întrebări Echipa obține puncte. Pentru fiecare răspuns corect echipa obține 1 punct.
- Fiecare sarcină este însoțită de mențiunea câte răspunsuri ar trebui să ofere echipa, câte puncte poate obține pentru acest fapt și care este formatul răspunsului.
- Răspunsul greșit sau lipsa răspunsului nu scade punctajul acumulat de către Echipă.

VI CRITERIILE DE DEPARTAJARE

Pozițiile în Joc

Repartizarea echipelor în cadrul Jocului are loc în conformitate cu următoarele criterii, în ordine descrescătoare după importanță:

1. suma punctelor acumulate;
2. numărul de runde câștigate (runde, în care echipa a acumulat cel mai mare număr de puncte în comparație cu alte echipe care au jucat runda respectivă);
3. clasarea mai bună în runde necâștigate.

După finisarea jocului organizatorii reverifică rezultatele.

Poziționarea în cadrul Etapei Preliminare

Repartizarea pozițiilor în cadrul Etapei Preliminare a Campionatului se efectuează în conformitate cu următoarele criterii, în ordine descrescătoare după importanță:

1. suma punctelor acumulate în toate jocurile Etapei Preliminare;
2. poziționare mai bună în ultimul joc al Etapei Preliminare;
3. poziționarea mai bună în jocurile Etapei Preliminare (cu excluderea ultimului Joc al Etapei Preliminare).

Finala Campionatului

Rezultatele echipelor care acced în Finala Campionatului se resetează la zero: punctele obținute în cadrul Etapei Preliminare nu afectează rezultatele și locurile în cadrul Finalei Campionatului.

În cadrul Finalei Campionatului 25 echipe calificate, concomitent, joacă același set de sarcini. Calificarea echipelor în Finala Campionatului se efectuează în următoarea conformitate:

- 10 cele mai bine poziționate echipe la finisarea Etapei Preliminare printre echipele ciclului gimnazial;
- 10 cele mai bine poziționate echipe la finisarea Etapei Preliminare printre echipele ciclului liceal;
- 5 cel mai bine poziționate echipe la finisarea Etapei Preliminare printre echipele, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile.

Finala Campionatului presupune două clasamente: clasamentul echipelor din ciclul gimnazial și clasamentul echipelor din ciclul liceal.

Echipele, membrii cărora fac parte din categorii social-vulnerabile, vor concura la egal cu celelalte echipe, concurând pentru poziționare în cadrul ciclului educațional respectiv vârstei membrilor echipei (ciclul gimnazial sau ciclul liceal).

VII PREMIEREA

Etapa Preliminară

Toate Echipele participante la Etapa Preliminară a Campionatului, care nu au acces în Finala Campionatului, obțin diploma de participare (o diplomă per echipă, în format electronic).

Finala Campionatului

Toate Echipele participante la Finala Campionatului obțin setul participanților la Finala Campionatului (eco rucsac și sticlă de sport din plastic, stilou și carnet personalizate pentru fiecare participant). Fiecare Echipă participantă la Finala Campionatului obține 1 joc de societate și un set de cărți per echipă.

Clasamentul Echipelor ciclului gimnazial în cadrul Finalei Campionatului

Echipele ocupante a primelor 3 poziții obțin diplome personalizate și medalii. Echipa învingătoare obține cupa Campionilor ciclului gimnazial.

Clasamentul Echipelor ciclului liceal în cadrul Finalei Campionatului

Echipele ocupante a primelor 3 poziții obțin diplome personalizate și medalii. Echipa învingătoare obține cupa Campionilor ciclului liceal.

Echipele participante la Finala Campionatului, care nu se clasează în top 3 în nici o categorie (ciclul gimnazial or ciclul liceal) obțin diplome de participare (o diplomă per echipă).

VIII CERINȚE TEHNICE

Etapa Preliminară (jocurile în format online)

- Sala, în care vor juca Echipele participante trebuie să fie dotată cu cel puțin 1 calculator conectat la internet și un ecran, care permite membrilor Echipei să vizualizeze sarcinile.
- Jucătorii trebuie să respecte măsurile de protecție în contextul epidemiologic al COVID-19.

Finala Campionatului

Echiparea tehnică a evenimentului Final al Campionatului, inclusiv materialele distributive, sunt pregătite și distribuite de către organizatori. Condițiile de petrecere a Finalei Campionatului pot fi modificate în cazul de înrăutățirii semnificative a situației epidemiologice. În acest caz, comitetul organizatoric al Campionatului va enunța condițiile de desfășurare a Finalei Campionatului în mod separat.

IX LOGISTICA ȘI ALIMENTAREA

Transportul

Costurile de transport ale participanților (echipă formată din maxim 6 jucători + 1 persoană responsabilă) la Finala Campionatului (tur-retur) sunt restituite de către Organizatori. Condițiile de restituire sunt discutate cu fiecare echipă participantă în parte.

Logistica

Fiecare instituție de învățământ, echipa careia accede în Finala Campionatului, de sine stătător alege persoana responsabilă (din rândul profesorilor) care va coordona logistica echipei participante. Persoana responsabilă se obligă să coordoneze transportul jucătorilor către locul prestabilit, de unde echipa pleacă spre locația Finalei Campionatului.

Alimentarea

În cadrul evenimentului Finala Campionatului este preconizată alimentarea tuturor participanților, inclusiv persoanelor însoțitoare ale Echipelor, din contul organizatorilor.