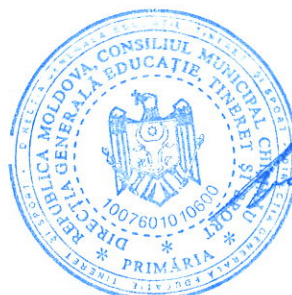


Anexa nr. 1

la ordinul nr. 01/1-7/1140
din 17.09.24



APROBAT:

Șef adjunct al DGETS

Andrei PAVALOI

REGULAMENTUL

Concursului de creare a proiectelor didactice
cu ajutorul extensiei www.educatieinteractiva.md
„CLICK PE EDUCAȚIE INTERACTIVĂ”

I. Noțiuni generale

Concursul „Click pe educație interactivă” se organizează în perioada 16.09.2024 – 30.09.2024 în format online, de către Direcția Generală Educație Tineret și Sport a Consiliului Municipal Chișinău și are drept scop promovarea utilizării extensiei gratuite www.educatieinteractiva.md pentru crearea proiectelor didactice inovatoare care încadrează activități interactive și lecții video din Biblioteca digital „Educație online”.

La concurs sunt invitate să participe cadrele didactice din instituțiile de învățământ din subordinea DGETS.

II. Obiectivele concursului

1. Încurajarea cadrelor didactice de a integra tehnologia digitală în procesul educațional;
2. Identificarea și valorificarea celor mai creative proiecte didactice de scurtă durată realizate cu ajutorul extensiei menționate;

3. Promovarea schimbului de bune practici și de resurse educaționale deschise la nivel municipal (RED).

III. Modul de organizare și desfășurare a concursului

Concursul de creare a proiectelor didactice de scurtă durată cu ajutorul extensiei www.educatieinteractiva.md „Click pe educație interactivă” este destinat tuturor cadrelor didactice din instituțiile de învățământ aflate în subordinea DGETS.

Pentru accesibilitate și transparență decizională, Regulamentul Concursului „Click pe educație interactivă” va fi publicat pe site-ul oficial al DGETS www.chisinauedu.md.

Concursul se va desfășura într-o singură etapă, în format online, în perioada 16.09.2024 – 30.09.2024, perioadă în care cadrele didactice vor crea proiectul didactic de scurtă durată și vor completa formularul de participare la concurs.

IV. Condiții de participare:

1. La concurs pot participa cadrele didactice din:

- a) Învățământul preșcolar;
- b) Învățământul primar;
- c) Învățământul gimnazial;
- d) Învățământul liceal;
- e) Învățământul extrașcolar.

Fiecare participant poate trimite un singur proiect.

2. Participanții trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- a) Să utilizeze cel puțin o lecție video din Biblioteca digital „Educație online” www.educatieonline.md și cel puțin 2 exerciții interactive create cu extensia www.educatieinteractiva.md pentru crearea proiectului didactic.
- b) Să creeze proiectul didactic sub forma unui link, conform Modelului ERRE pe Platforma „Educație interactivă” www.educatieinteractiva.md, în contul personal, funcția **Planificator**.

- c) Să creeze un proiect didactic authentic și original, care nu fost prezentat anterior la alte concursuri.
- d) Să nu depășească limitele perioadei de înscriere și de prezentare a proiectului didactic 16.09.2024 – 30.09.2024.

3. Înscrierea Proiectelor:

- a) Participanții trebuie să completeze Formularul de înscriere <https://forms.gle/iiTX2cicZGkDc5M96>.
- b) Formularul de înscriere trebuie să conțină informații de bază despre participant și detalii despre proiectul didactic trimis spre examinare.
- c) Formularul de participare trebuie completat în perioada desfășurării Concursului 16.09.2024 – 30.09.2024.
- d) Proiectele didactice transmise după depășirea termenului limită 30.09.2024 nu vor fi acceptate în concurs.

4. Cerințe pentru Proiect:

- a) Proiectele trebuie să fie prezentate într-un format clar și organizat.
- b) Descrierea proiectului didactic trebuie să includă: titlul proiectului, obiectivele, contextul educațional, descrierea activităților, metodologia, resursele utilizate și criteriile de evaluare.
- c) Proiectul didactic trebuie să conțină: cel puțin *1 lecție video* selectată din Biblioteca digitală „Educație online”.
- d) Proiectul trebuie să includă: minim *2 activități interactive* de pe Extensia „Educație interactivă” www.educatieinteractiva.md.

Formular de participare: <https://forms.gle/iiTX2cicZGkDc5M96>

V. Criterii de evaluare:

1. Inovație și creativitate în utilizarea extensiei www.educatieinteractiva.md pentru crearea proiectelor didactice.

2. Relevanță și aplicabilitate în contextul curriculumului școlar.
3. Claritatea și eficiența prezentării proiectului.
4. Impactul asupra procesului de învățare și asupra elevilor.
5. Prezența în proiect a tuturor resurselor interactive solicitate.

VI. Comisia de evaluare

Comisia de evaluare va fi formată din specialiști în educație și experți în utilizarea tehnologiei educaționale și a Extensiei „Educație interactivă”, desemnați de organizatori.

Comisia de evaluare va analiza proiectele didactice și va lua o decizie cu privire la învingătorii concursului timp de 10 zile după finalizarea perioadei de înregistrare și colectare a proiectelor didactice.

Pentru transparență decizională Ordinul de totalizare a Concursului „Click pe educație interactivă” și lista învingătorilor va fi publicată pe pagina oficială a DGETS www.chisinauedu.md.

VII. Premii

Premierea învingătorilor se va efectua în temeiul deciziei comisiei, conform criteriilor de apreciere menționate mai sus. Învingătorilor li se vor acorda Certificate și premii bănești, după cum urmează:

Premierea învingătorilor concursului:

Locul I – 4000 lei

Locul II – 3000 lei

Locul III – 2000 lei

VIII. Dispoziții finale

Participarea la concurs prevede respectarea strictă a condițiilor stipulate în Regulament.

Regulamentul concursului de creare a proiectelor didactice cu ajutorul Extensiei www.educatieinteractiva.md „Click pe educație interactivă” va intra în vigoare la data aprobării.

Nicoleta LEVIȚCHI, specialist principal DGETS 