



CONSILIUL MUNICIPAL CHIȘINĂU  
PRIMAR GENERAL AL MUNICIPIULUI CHIȘINĂU  
DIRECȚIA GENERALĂ EDUCAȚIE, TINERET ȘI SPORT

nr. 041/2024 din 15.11.24

**ORDIN**

Cu privire la organizarea și desfășurarea  
concursului municipal de proiecte științifico-practice  
„Baștina mea”, ediția a II-a

Conform Planului de acțiuni al Direcției generale educație, tineret și sport, prevederilor Deciziei Consiliului Municipal Chișinău nr. 10/2 din 30.07.2024 „Cu privire la aprobarea bugetului municipal Chișinău pentru anul 2024 în lectura a doua”, în perioada lunilor noiembrie - decembrie 2024, se desfășoară concursul municipal de proiecte științifico-practice „Baștina mea”, ediția a II-a.

În scopul bunei organizări și desfășurări a concursului,

**ORDON:**

1. A lansa concursul municipal de proiecte științifico-practice „Baștina mea”, ediția a II-a, conform Regulamentului (anexa nr. 1).
2. Direcția managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport din cadrul DGETS (Silvia Butuc-Canațui) va asigura desfășurarea etapei a II-a a concursului municipal de proiecte științifico-practice „Baștina mea”, ediția a II-a, în conformitate cu prevederile Regulamentului.
3. Direcția managementul economico-financiar și evidența patrimoniului a DGETS (Svetlana Ignatieva) va asigura finanțarea desfășurării concursului municipal de proiecte științifico-practice „Baștina mea”, ediția a II-a, conform devizului de cheltuieli aprobat (anexa nr. 3).
4. În termen de 10 zile după finalizarea concursului, R.Stratulat, specialist principal, va prezenta raportul financiar în Direcția managementul economico-financiar și evidența patrimoniului a DGETS (Svetlana Ignatieva), iar cel analitic privind realizarea concursului în Direcția managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport din cadrul DGETS.

5. A desemna responsabil pentru îndeplinirea prevederilor prezentului ordin, executarea actelor la nivel primar, ce țin de partea financiară a activității, conform legislației în vigoare, în baza contractului de răspundere materială R.Stratulat, specialist principal, Direcția managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport din cadrul DGETS.
6. Controlul realizării prevederilor prezentului ordin revine șefului Direcției managementul învățământului extrașcolar, tineret și sport din cadrul DGETS, Silvia Butuc-Canațui.
7. Monitorizarea realizării prevederilor prezentului ordin revine șefului adjunct al DGETS, Valentin Crudu.



Șef adjunct al DGETS

Andrei PAVALOI

Ex.Raisa Stratulat

☎ 022-232333

---

Str. Mitropolit Dosoftei, 99, MD-2704, municipiul Chișinău, Republica Moldova.  
Tel.: (022) 201 601, www.chismauedu.md, e-mail: dgetsmun@gmail.com

*Raisa Stratulat*



„Aprob”  
Șef adjunct al DGETS

Andrei PAVALOI

## REGULAMENT

### al concursului municipal de proiecte științifico-practice „Baștina mea”, ediția a II-a, 2024

#### I PARTE

##### I. ACTUALITATEA

- 1.1. În Lista Patrimoniului Mondial UNESCO este inclus un singur monument din Republicii Moldova, iar două obiecte sunt pe lista de examinare. Totodată, Republica Moldova, inclusiv municipiul Chișinău, se bucură de multe obiective demne de mândrie pentru locuitorii săi. Cu toate acestea, din diferite motive, aceste obiective:
  - a) sunt puțin necunoscut;
  - b) nu sunt promovate la nivelul corespunzător.
- 1.2. Tineretul nu doar reprezintă viitorul țării, ci este și locomotiva acesteia (forța motrică cu potențial enorm). În acest context, este important să le oferim tinerilor acces la programe de implicare în promovarea patrimoniului prin metode interesante și relevante. Pentru dezvoltarea cu succes a municipiului Chișinău și a Republicii Moldova, este important să se formeze tineri lideri care să devină agenți de promovare a patrimoniului țării, regiunii și localităților în rândul semenilor, adulților și copiilor, atât la nivel național, cât și internațional.

##### II. DISPOZIȚII GENERALE

- 2.1. Prezentul document reglementează procedura de organizare și desfășurare a concursului de proiecte științifico-practice „Baștina mea. Ediția a II-a.” – capacitatea și implicarea tinerilor în elaborarea cercetărilor dedicate patrimoniului național” (denumit în continuare Concurs).
- 2.2. Concursul de proiecte științifico-practice este un proiect educațional care vizează implicarea elevilor din municipiul Chișinău în activități de cercetare și promovare a patrimoniului național.
- 2.3. Concursul este organizat de Direcția Generală Educație, Tineret și Sport a Consiliului Municipal Chișinău în colaborare cu Asociația de jocuri intelectuale din RM (în continuare – Organizatori)..
- 2.4. La Concurs participă elevii din clasele a IX-a – a XII-a și cadrele didactice din toate instituțiile de învățământ general din municipiul Chișinău.

##### III. SCOPURILE ȘI OBIECTIVELE

- 3.1. Capacitatea și implicarea tinerilor în elaborarea proiectelor științifico-practice dedicate patrimoniului național (istorie, geografie, cultură, tradiții).
- 3.2. Capacitatea tinerilor în domeniul digitalizării produselor de promovare a patrimoniului național utilizând enciclopedia digitală Wikipedia.
- 3.3. Formarea interacțiunii între educația formală și nonformală pentru dezvoltarea activităților de

cercetare științifică ale elevilor.

- 3.4. Capacitarea tinerilor în abilitățile de vorbire în public și autoprezentare.
- 3.5. Informarea elevilor despre patrimoniul național al Republicii Moldova și promovarea conceptului de patriotism.
- 3.6. Consolidarea abilităților de colaborare și interacțiune eficientă între comunitatea didactică și elevi prin gamificare și praxeologie.
- 3.7. Educarea agenților de promovare a patrimoniului național și formarea unei poziții civice active în rândul tinerilor.

#### IV. STRUCTURA ȘI ACTIVITĂȚILE

- 4.1. Lansarea proiectului și sesiunea de instruire dedicată dezvoltării și consolidării abilităților profesorilor și elevilor în domeniul elaborării cercetărilor și creării articolelor în enciclopedia digitală Wikipedia.
- 4.2. Definierea și aprobarea temei de cercetare. Colectarea informațiilor și identificarea unor surse fiabile.
- 4.3. Elaborarea cercetărilor și crearea articolelor în enciclopedia digitală Wikipedia. Suportul participanților și oferirea recomandărilor cu privire la modul de remediare a greșelilor.
- 4.4. Evaluarea articolelor participanților în enciclopedia digitală Wikipedia.
- 4.5. Conferința „Tinerii – promotori a patrimoniului național” cu participarea a 15 echipe de tineri și cadre didactice din instituțiile de învățământ din municipiul Chișinău.

*\* Procedura și ordinea implementării proiectului este descrisă în partea a doua a Regulamentului*

#### V. REZULTATE

- 5.1. Crearea și/sau completarea articolelor Wikipedia care conțin informații despre obiecte din patrimoniul național: teritorii și obiecte naturale, așezări, monumente, monumente de arhitectură și monumente istorice, etc.
- 5.2. Mărirea nivelului de interes pentru cercetare și activitate științifică în rândul tinerilor.
- 5.3. Mărirea nivelului de conștientizare a elevilor din clasele a IX-a – a XII-a despre patrimoniul național al Republicii Moldova, istoria, cultura și tradițiile statului.
- 5.4. Consolidarea abilităților cadrelor didactice de a promova patrimoniul național al Republicii Moldova, istoria, cultura și tradițiile statului.

#### VI. PREMIEREA ȘI PREMIILE

##### 6.1. Etapa de Calificare

- 6.1.1. Toate echipele care participă la Etapa de Calificare a Concursului, dar nu se califică la Conferință, obțin diplome de participare (o diplomă pe echipă, în versiunea digitală).
- 6.1.2. Toți profesorii (coordonatorii echipelor) obțin diplome în format digital (60 ore) pentru organizarea și coordonarea echipelor în cadrul Proiectului.

##### 6.3. Conferința

- 6.3.1. Toate echipele care participă la Conferință, obțin diplome de participare (o diplomă pentru echipă).
- 6.3.2. Toți profesorii (coordonatorii echipelor) obțin diplome (150 ore) pentru organizarea și coordonarea echipelor în cadrul Concursului.
- 6.3.3. Echipele care se clasează pe locurile 1, 2 și 3 obțin diplome personalizate, medalii, cupă.

- 6.3.4. Echipele participante la Conferință obțin premii bănești, după cum urmează:
- 1 loc – 6000 MDL;
  - locul 2 – 4800 MDL;
  - locul 3 – 3600 MDL;
  - locurile 4-15 – câte 1200 MDL.

## VII. PRELUCRAREA DATELOR CU CARACTER PERSONAL

- 7.1. Prin participarea la Concurs, participanții își dau consimțământul pentru prelucrarea datelor personale.
- 7.2. Lista datelor personale pentru care se oferă consimțământul include: nume, prenume, vârstă, telefon, e-mail, localitatea de reședință, instituția de învățământ, materiale foto și video.
- 7.3. Organizatorii vor utiliza datele personale ale participanților exclusiv în scopul promovării păcii și respectării valorilor democratice.
- 7.4. Organizatorii se angajează să respecte drepturile tuturor participanților la Concurs conform prevederilor legislației în vigoare privind protecția datelor personale.

## VIII. TRANSPORT, LOGISTICĂ ȘI ALIMENTAȚIE

- 8.1. Cheltuielile de transport pentru deplasarea (tur-retur) a participanților la Conferință nu vor fi compensate de organizatori.
- 8.2. În cadrul Conferinței se va asigura alimentația pentru toți participanții, inclusiv pentru însoțitori.

## IX. FORȚA MAJORĂ

- 9.1. În caz de circumstanțe neprevăzute (îmbunătățirea situației epidemiologice, calamități naturale, instaurarea stării de urgență sau a stării de război etc.), Organizatorii își rezervă dreptul de a stabili noi condiții pentru desfășurarea Concursului.

## PARTEA II

### PROCEDURA DE IMPLEMENTARE A PROIECTULUI

#### **1. Lansarea proiectului și sesiunea de instruire dedicată dezvoltării și consolidării abilităților profesorilor și elevilor în domeniul elaborării cercetărilor și creării articolelor în enciclopedia digitală Wikipedia.**

1.1. În cadrul instruirii, beneficiarilor li se vor oferi informații despre Concurs, condițiile de participare și de dezvoltarea a proiectelor științifico-practice (crearea articolelor în enciclopedia digitală Wikipedia).

1.2. Lansarea proiectului și sesiunea de instruire pentru reprezentanții din instituțiile de învățământ va avea loc la data stabilită de **la Direcția Generală Educație, Tineret și Sport a Consiliului Municipal Chișinău.**

1.2.1. La instruire participă câte 2 reprezentanți din fiecare instituție, în care sunt elevi din clasele a IX-a – a XII-a: directorul adjunct pentru activități educaționale și coordonatorul proiectului (profesor de istorie, geografie sau altele).

1.2.2. Pentru a participa la sesiunea de instruire, participanții completează oferta de înregistrare, accesând link-ul <https://forms.gle/xdFe8mRHDqXBKN2V6>

#### **2. Definirea și aprobarea temei de cercetare. Colectarea informațiilor și identificarea unor surse fiabile.**

2.1. Instituțiile de învățământ participante la proiect formează echipe din 5 tineri și 1 cadru didactic. Numărul echipelor care reprezintă instituția de învățământ nu este limitat.

2.2. Echipele formate aleg minim 3 teme de cercetare pe care o vor elabora, și formează planul de lucru: după ce le expediază Organizatorilor până la data de **7 noiembrie 2024** la adresa electronică [bastinamea.md@gmail.com](mailto:bastinamea.md@gmail.com)

2.3. Cercetarea echipelor trebuie să facă parte din domeniile istoriei, geografiei, culturii sau tradițiilor Republicii Moldova.

2.4. După aprobarea temei de către Organizatori, echipele purced la colectarea informațiilor și identificarea unor surse fiabile.

### **3. Elaborarea cercetărilor și crearea articolelor în enciclopedia digitală Wikipedia. Suportul participanților și oferirea recomandărilor cu privire la modul de remediere a greșelilor.**

3.1. La dezvoltarea cercetării și elaborarea articolului Wikipedia echipele se conduc de materialele didactice și informaționale oferite de Organizatori.

3.2. Echipele prezintă Organizatorilor articolele create și/sau completate/actualizate. În cazul în care echipa crează un articol nou, ea o face pe pagina de Teste în Wikipedia.

3.3. Echipele prezintă cercetarea elaborată (articolul Wikipedia pe pagina de Teste sau articolele completate/actualizate) Organizatorilor până la ora **18:00, 27 noiembrie 2024**, completând formularul <https://forms.gle/DFksN5otuKY4XCcB8>

3.4. Organizatorii oferă echipelor recomandări cu privire la modul de remediere a greșelilor până la data de **2 decembrie 2024**.

3.5. Echipele care crează articolul pe pagina de Teste după efectuarea modificărilor îl publică în spațiul public în enciclopedia digitală Wikipedia până la ora **18:00 9 decembrie 2024**, și completează formularul <https://forms.gle/DFksN5otuKY4XCcB8>

### **4. Evaluarea articolelor participanților în enciclopedia digitală Wikipedia.**

4.1. Organizatorii formează echipa de jurizare, implicând persoane competente în istorie, geografie, cultură și tradițiile Republicii Moldova.

4.2. Componenta juriului este stabilită de Organizatori, cu respectarea principiilor de onestitate, imparțialitate, profesionalism și lipsă a conflictelor de interes.

4.3. Organizatorii oferă echipei de jurizare toate articolele Wikipedia create și/sau completate/actualizate de echipele participante, care s-au conformat prevederilor menționate în Punctul 3, fără precizarea denumirii echipei, a membrilor, instituției de învățământ și localității pe care o reprezintă.

4.4. Echipa de jurizare evaluează articolele, și punctează echipele. Criteriile de evaluare a proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia) sunt menționate în Partea III a Regulamentului.

4.5. Echipa de jurizare prezintă Organizatorilor lista cu punctajul obținut de echipe pe fiecare criteriu până la data de **16 decembrie 2024**.

### **5. Conferința „Tinerii - promotori a patrimoniului național”**

5.1. La Conferință participă 15 echipe, care au obținut cel mai mare punctaj sumativ.

5.2. Conferința are loc într-a doua jumătate a lunii decembrie 2024 în mun. Chișinău. Agenda exactă a evenimentului și locația de desfășurare vor fi comunicate participanților în mod personal cu cel puțin 3 zile înainte de desfășurarea evenimentului.

5.3. În cadrul Conferinței va avea loc prezentarea și apărarea proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia). Performanța constă din prezentare orală timp de 5-7 minute însoțită de o prezentare Power Point (participanții completează șablonul, primit de la Organizatori).

5.4. Organizatorii formează echipa de jurizare, implicând persoane competente în istorie, geografie, cultură și tradițiile Republicii Moldova și specialiști în domeniul vorbirii în public.

5.5. Membrii juriului stabilit de Organizatori pentru Conferință nu va cunoaște rezultatele echipelor la etapa de evaluare a proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia) pentru respectarea principiilor de onestitate, imparțialitate, profesionalism și lipsă a conflictelor de interes.

5.6. Criteriile de evaluare a apărării proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia) sunt menționate în Partea III a Regulamentului.

5.7. În cadrul Conferinței va avea loc repartizarea locurilor, stabilirea premianților, respectiv premiarea acestora.

### **PARTEA III**

#### **CRITERIILE DE EVALUARE ȘI REPARTIZAREA LOCURILOR**

##### **1. Formula de evaluare a echipelor în Concurs:**

$$\text{Rez} = W + J, \text{ unde}$$

Rez – este rezultatul echipei;

W – rezultatul echipei în componenta de dezvoltare a proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia);

J – rezultatul echipei în componenta evaluării apărării proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia) la Conferință;

##### **2. Formula de evaluare a echipelor în componenta de dezvoltare a proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia):**

$$W = W1 + W2 + W3 + W4 + W5,$$

unde

W1 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Structura paginii” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

W2 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Calitatea informației” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

W3 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Prezența/absența și calitatea materialelor vizuale” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

W4 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Prezența/absența referințelor și a bibliografiei, calitatea și credibilitatea acestora” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

W5 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Numărul de limbi în care este disponibil articolul” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă).

**3. Formula de evaluare în componenta evaluării apărării proiectelor științifico-practice (articolelor create și/sau completate/actualizate pe Wikipedia) la Conferință:**

$$J = J1 + J2 + J3 + J4 + P, \text{ unde}$$

J1 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Abilitățile oratorice ale membrilor echipei” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

J2 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Capacitatea de a răspunde la întrebări, capacitatea de a apăra punctul de vedere” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

J3 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Logica prezentării, construirea competență a scenariului raportului și capacitatea de a controla timpul” (\*echipa poate obține maximum 10 puncte la această componentă);

J4 – numărul de puncte obținute de echipă în componenta „Calitatea materialelor vizuale prezentate” (\*echipa poate obține maximum 5 puncte la această componentă).

P = 15 puncte, dacă prin decizia juriului echipa a ocupat 1 loc în clasamentul general;

P = 14 puncte, dacă prin decizia juriului echipa a ocupat locul 2 în clasamentul general;

P = 13 puncte, dacă prin decizia juriului echipa a ocupat locul 3 în clasamentul general;

[...]

P = 1 punct, dacă prin decizia juriului echipa a ocupat locul 15 în clasamentul general.