

Aprobat de președintele  
Asociației de jocuri intelectuale din Republica Moldova  
**Poleacov Evghenii**



## REGULAMENTUL

### Cupei deschise a Primarului mun. Chișinău la jocuri intelectuale printre tineri

#### I. DISPOZIȚII GENERALE

**1.1.** Prezentul document reglementează Cupa Deschisă a Primarului mun. Chișinău la jocuri intelectuale printre tineri.

**1.2.** Cupa este organizată de Asociația de jocuri intelectuale din Republica Moldova în parteneriat cu Direcția Generală Educație, Tineret și Sport a Consiliului Municipal Chișinău, în cadrul Programului de cofinanțare a Proiectelor de și pentru tineret, proiectelor de susținere a sectorului asociativ, de promovare a voluntariatului și a parteneriatelor instituționale.

#### II. STRUCTURA PROIECTULUI

##### 2.1. Proiectul este structurat în 2 etape:

1. Etapa de calificare;
2. Finala.

##### 2.2. Etapa de calificare

**2.2.1. Studenții Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă”.** Etapa constă dintr-un joc offline între echipele care reprezintă toate facultățile universității. Etapa va avea loc la data de **28 noiembrie 2024, ora 14:30.**

**2.2.2. Studenții colegiilor și centrelor de excelență.** Etapa constă într-un joc în format online între toate colegiile și centrele de excelență. Perioada: **între 10:00 pe 10 decembrie și 16:00 pe 12 decembrie.** Echipele își aleg ziua și ora convenabile pentru participare.

**2.2.3. Liceenii.** Etapa constă într-un joc online între liceele din fiecare sector al municipiului Chișinău. Data: **10 decembrie, între orele 14:00 și 16:00.**

##### 2.3. Finala:

**2.3.1.** Va avea loc pe **17 decembrie, la ora 14:30**, în aula „Clasa Viitorului” a Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă”.

**2.3.2.** Vor participa 21 de echipe:

- 3 echipe ale Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă”;
- 3 echipe reprezentând colegii și/sau centre de excelență;
- 15 echipe din licee (câte 3 echipe cu cele mai bune rezultate din fiecare sector).

### III. CONDIȚII DE PARTICIPARE

**3.1.** La Cupă participă reprezentanți ai instituțiilor de învățământ din mun. Chișinău (licee, colegii și centre de excelență), precum și reprezentanți ai Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă”.

#### **3.2. Condiții de participare**

3.2.1. Echipele care reprezintă liceele sunt formate din 6 persoane: 5 elevi din ciclul liceal și 1 cadru didactic.

3.2.2. Echipele care reprezintă colegiile sau centrele de excelență sunt formate din 6 persoane: 5 elevi și 1 cadru didactic.

3.2.3. Echipele care reprezintă Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă” sunt formate din 6 studenți.

3.2.4. Liceele, colegiile sau centrele de excelență pot fi reprezentate de un număr nelimitat de echipe la etapa de calificare.

3.2.5. Aceeași persoană poate juca doar pentru o singură echipă.

#### **3.3. Înregistrarea echipelor**

3.3.1. Câpitanii echipelor de la Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă” se înregistrează la coordonatorul universitar până la data de **26 noiembrie, ora 18:00**.

3.3.2. Coordonatorul echipei (profesorul) din colegiu sau centru de excelență completează formularul electronic de înscriere pentru etapa de calificare până la data de **9 decembrie, ora 12:00**, accesând <https://forms.gle/qNE2E3dP5kXWTeKX7>

3.3.3. Coordonatorul echipei (profesorul) din liceu completează formularul electronic de înscriere pentru etapa de calificare până la data de **9 decembrie, ora 12:00**, accesând <https://forms.gle/8NRpnPNZTDLmtMDx8>

### IV. PROCESUL DE JOC

#### **4.1. Regulele și organizarea procesului de joc al etapei de calificare pentru licee și colegii sau centre de excelență**

- Jocurile se desfășoară pe platforma online. Toate echipele înregistrate vor primi din timp link-ul pentru joc și instrucțiunile necesare;
- În ziua jocului, la ora stabilită, echipa accesează link-ul și începe jocul;
- Întrebările vor apărea pe ecranul dispozitivului. Echipei i se va acorda un timp limitat pentru a răspunde la fiecare întrebare, timpul fiind indicat pe platforma online;
- Dacă echipa nu găsește răspunsul corect la întrebarea respectivă, după expirarea timpului, programul o va redirecționa automat la următoarea întrebare;
- Întrebările nu pot fi rejucate;
- Răspunsurile trebuie introduse în câmpul pentru răspuns. Răspunsurile trebuie să fie introduse corect din punct de vedere gramatical. În caz contrar, programul va considera răspunsul incorect și punctele nu vor fi acordate.
- Toți jucătorii echipei participă respectând principiul jocului cinstit.

#### **4.2. Regulile și organizarea procesului de joc al etapei de calificare pentru Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă”**

- Întrebările vor apărea pe ecran și vor fi vociferate de moderator. Echipei i se va acorda 1 minut pentru a răspunde la fiecare întrebare;
- La sfârșitul fiecărei întrebări, se va preciza câte răspunsuri trebuie oferite și câte puncte va obține echipa în caz de răspuns corect;
- Răspunsurile corecte sunt înscrise de echipe în fișe special destinate. La sfârșitul fiecărei runde, echipele vor preda fișele de răspuns organizatorilor;
- Răspunsurile tăiate sau puse între paranteze nu vor fi luate în considerare, chiar dacă sunt corecte. Dacă echipa scrie două sau mai multe versiuni ale unui răspuns, acesta nu va fi acceptat, chiar dacă una dintre versiuni este corectă;
- Răspunsurile greșite sau absența unui răspuns nu penalizează echipa;
- Toți jucătorii echipei participă respectând principiul jocului cinstit.

#### **4.3. Regulile și organizarea procesului de joc al Finalei**

- Întrebările vor apărea pe ecran și vor fi vociferate de moderator. Echipei i se va acorda 1 minut pentru a răspunde la fiecare întrebare;
- La sfârșitul fiecărei întrebări, se va preciza câte răspunsuri trebuie oferite și câte puncte va obține echipa în caz de răspuns corect;
- Răspunsurile corecte sunt înscrise de echipe în fișe special destinate. La sfârșitul fiecărei runde, echipele vor preda fișele de răspuns organizatorilor;
- Răspunsurile tăiate sau puse între paranteze nu vor fi luate în considerare, chiar dacă sunt corecte. Dacă echipa scrie două sau mai multe versiuni ale unui răspuns, acesta nu va fi acceptat, chiar dacă una dintre versiuni este corectă;
- Răspunsurile greșite sau absența unui răspuns nu penalizează echipa;
- Toți jucătorii echipei participă respectând principiul jocului cinstit.

### **V. EVALUAREA ȘI REPARTIZAREA LOCURILOR**

**5.1.** Repartizarea echipelor pe locuri în cadrul etapei de calificare printre licee, colegii și centre de excelență se face în funcție de timpul utilizat pentru a parcurge jocul. Cu cât timpul este mai mic, cu atât locul echipei va fi mai bun în clasament.

**5.2.** În cadrul etapei de calificare, echipele care reprezintă liceele din același sector concurează doar cu alte echipe de licee din același sector.

**5.3.** În cadrul etapei de calificare, echipele care reprezintă colegiile sau centrele de excelență concurează doar cu alte echipe care reprezintă colegii sau centre de excelență.

**5.4.** În cadrul etapei de calificare, echipele care reprezintă Universitatea Pedagogică de Stat „Ion Creangă” concurează doar cu echipele care reprezintă Universitatea.

**5.5.** În finală, echipele concurează într-un clasament comun.

**5.6.** În finală, repartizarea echipelor pe locuri se face conform următoarelor criterii (criteriile sunt menționate în ordine de prioritate):

1. Suma punctelor obținute în joc;
2. Numărul de runde câștigate (rundele în care echipa a obținut cele mai multe puncte în comparație cu celelalte echipe participante);
3. Cele mai bune locuri în runde ne câștigate.

**5.7.** În cazul în care două sau mai multe echipe au aceleași punctaje, iar acest lucru nu permite determinarea locurilor premiante, între aceste echipe se va organiza un Duel.

**5.8. Structura Duelului:**

- Moderatorul vociferează întrebarea.
- Echipele au 1 minut pentru a găsi răspunsul la întrebare, a-l scrie pe fișa de răspuns și a-l preda organizatorilor.
- Câștigă echipa care a predat prima fișa cu răspunsul corect.
- În cazul în care niciuna dintre echipe nu predă fișa cu răspunsul corect timp de 1 minut, moderatorul vociferează următoarea întrebare.
- Procesul se repetă până când se va determina echipa câștigătoare.

*Notă: După terminarea jocului, organizatorii reverifică rezultatele.*

## **VI. PREMIERA ȘI PREMIILE**

### **6.1. Etapa de calificare**

6.1.1. Toate echipele care au participat la etapa de calificare pentru licee și etapa de calificare pentru colegii și centre de excelență, dar care nu au acces în finală, vor primi certificate de participare (un singur certificat per echipă, în format digital);

6.1.2. Toți profesorii coordonatori ai echipelor din etapa de calificare pentru licee și etapa de calificare pentru colegii și centre de excelență, care nu au ajuns în finală, vor primi certificate în format digital (30 de ore) pentru organizarea jocurilor și mentoratul echipelor.

### **6.2. Finala**

6.2.1. Echipele care au ajuns în finală, dar care nu au ocupat locuri premiante, vor primi certificate de participare (un singur certificat per echipă).

6.2.2. Echipele care ocupă locurile 1, 2 și 3 vor fi premiate cu diplome, cupă, medalii și premii bănești, conform locului obținut:

- Locul 1: 6000 lei;
- Locul 2: 4800 lei;
- Locul 3: 3600 lei.

6.2.3. Profesorii coordonatori ai echipelor finaliste vor primi certificate (60 de ore).

## **VII. CERINȚE TEHNICO-MATERIALE**

### **7.1. Etapa de calificare**

7.1.1. În cadrul etapei de calificare pentru licee și etapei de calificare pentru colegii și centre de excelență, fiecare echipă trebuie să aibă un computer sau alt dispozitiv conectat la internet.

7.1.2. În cadrul etapei de calificare pentru studenții Universității Pedagogice de Stat „Ion Creangă”, materialele necesare vor fi asigurate de organizatori.



## **7.2. Finala**

7.2.1. Echipamentele tehnice și materialele necesare vor fi asigurate de organizatori.

## **VIII. TRANSPORT, LOGISTICĂ ȘI ALIMENTARE**

**8.1.** Cheltuielile de transport pentru deplasarea (dus-întors) participanților care acced în finală nu vor fi compensate de organizatori.

**8.2.** Responsabilitatea pentru organizarea logisticii revine profesorului care însoțește echipa finaliștilor.

**8.3.** Organizatorii nu vor asigura alimentarea participanților la evenimentul final.